

Maison de Pays en Bresse  
01370 Saint Etienne du Bois

☎/fax 04.74.30.52.54

✉ maisondepaysenbresse@wanadoo.fr

🌐 www.maisondepaysenbresse.com

Contact : Dyblët Martin Colëtte

## Animation Patrimoine pour les scolaires - 2009



Le parcours d'orientation historique

Du CP au CM<sup>2</sup>

Ce jeu spécialement élaboré pour les scolaires propose de découvrir la vie rurale d'hier.

1. Alors en route pour le voyage à travers le temps ... l'élève revêt le costume bressan pour devenir l'acteur et jouer différents personnages.
2. Si vous disposez d'une journée, nous irons à la rencontre du royaume des abeilles avec la complicité d'un apiculteur.
3. Enfin ... divers jeux en bois et un coin pique-nique clos et abrité mis à votre disposition.

Nous pouvons nous adapter pour les différents niveaux scolaires, dans ce cas, une rencontre avec l'enseignant est conseillée.

Accueil d'avril à novembre sur réservation

Tarif 1/2 journée 3 € par élève, accompagnateurs gratuit

Tarif 1 journée : 4 € par élève, accompagnateurs gratuit

# Le parcours d'orientation historique."



**Objectif :** Faire revivre, de façon ludique et active, la vie de plusieurs personnages au début du XX<sup>e</sup> siècle.

**Matériel :** crayon à papier, stylo, planche rigide pour permettre l'écriture, pochette plastique.  
(si vous ne disposez pas de ce matériel nous pouvons le fournir)

**Durée :** modulable sur une demi-journée.

**Description :**

Les enfants sont en petits groupes accompagnés par un adulte. L'animateur remet à chaque groupe une fiche qui lui sera propre. Sur cette fiche, les enfants découvrent la vie d'un personnage vivant en 1900. Ce dernier peut être un enfant de 9 ans, un charpentier ou une épicière.

Chaque groupe vit la journée de son personnage en se rendant dans cinq lieux d'exposition. Sur chaque site, une question lui est posée. Une fois la fiche remplie, les enfants retournent vers l'animateur, qui prend le temps de corriger au besoin et d'apporter des informations complémentaires. Puis, il leur remet un second feuillet correspondant à un autre personnage, et ainsi de suite.

Il y a 12 personnages différents :

- 1- un garçon de 9 ans
- 2- une fillette de 8 ans
- 3- un garçon de 13 ans
- 4- une jeune fille de 13 ans surnommée "petite"bonne"
- 5- un père de famille, agriculteur
- 6- une couturière
- 7- un grand-père
- 8- une grand-mère
- 9- un charron
- 10- une épicière
- 11- un bâtisseur - maçon (apprentis)
- 12- un charpentier

Les enfants circulent dans l'ensemble du musée (quatre bâtiments), afin de répondre aux différentes questions. Ainsi, au cours de l'animation, ils prendront connaissance à la fois des objets exposés, mais aussi de la vie des gens au siècle dernier. Ceci d'une manière ludique.

En outre, les enfants repartent avec les fiches complétées par leurs soins. Ainsi, de retour en classe, l'instituteur peut reprendre et compléter la visite du musée.